

REGULAMIN II OLIMPIADY PAPIERNICZEJ CENTRUM PAPIERNICTWA I POLIGRAFII POLITECHNIKI ŁÓDZKIEJ 2023

Postanowienia ogólne

§ 1

Olimpiadę Papierniczą 2023 (dalej: „Olimpiada”) organizuje Centrum Papiernictwa i Poligrafii Politechniki Łódzkiej z siedzibą w Łodzi, 93-005, ul. Wólczańska 221 (dalej: „Organizator”).

§ 2

Olimpiada jest organizowana w Centrum Sportu i Rekreacji Politechniki Łódzkiej (Zatoka Sportu, al. Politechniki 10, Łódź), w dniu 27 października 2023 r.

§ 3

Udział w Olimpiadzie jest bezpłatny, Organizator nie zwraca kosztów podróży i noclegu uczestników.

§ 4

1. W Olimpiadzie uczestniczą zespoły składające się z maksymalnie 4 uczniów szkół ponadpodstawowych z terenu całej Polski. Każdy zespół musi posiadać opiekuna - pełnoletnią osobę posiadającą pełną zdolność do czynności prawnych i korzystającą z pełni praw publicznych, która:
 - a) zaakceptowała na piśmie treść niniejszego Regulaminu;
 - b) podjęła się sprawowania formalnej i rzeczywistej opieki nad uczniami ze swojego zespołu przez cały czas trwania Olimpiady.
2. Uczestnikami Olimpiady nie mogą być dzieci pracowników Organizatora oraz członków Komisji Olimpijskiej.
3. Jeden opiekun może sprawować opiekę nad maksymalnie dwoma zespołami.

§ 5

1. Opiekun każdego zespołu składa w jego imieniu do dnia 13 października 2023 r. na adres: p2r@info.p.lodz.pl zgłoszenie uczestnictwa w Olimpiadzie, zawierające:
 - a. imiona i nazwiska uczniów, wchodzących w skład zespołu oraz ich afiliację szkolną;
 - b. adres do korespondencji;
 - c. pisemne zgody rodziców lub innych opiekunów prawnych uczniów na uczestnictwo w Olimpiadzie i wykorzystanie wizerunków uczniów na stronie Olimpiady na Facebooku oraz stronie internetowej Organizatora;
 - d. nazwę zespołu. Nazwa zespołu nie może być niemoralna ani nie może budzić wątpliwości etycznych lub naruszać dobrych obyczajów; w razie wątpliwości, ostateczną decyzję o akceptacji nazwy podejmie Organizator;
 - e. zobowiązanie do sprawowania opieki nad członkami zespołu w trakcie Olimpiady.
2. Przekazując wymienione w § 5, ust. 1 dane osobowe, uczestnicy Olimpiady wyrażają zgodę na ich przetwarzanie przez Organizatora, do celów Olimpiady, w zakresie koniecznym do prawidłowego jej przeprowadzenia, zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólnym rozporządzeniem o ochronie danych, Dz.U. UE L 119

z 4 maja 2016) oraz ustawą z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych (Dz.U. 2018 poz. 1000).

3. Administratorem danych osobowych jest Organizator. Dane osobowe przekazane Organizatorowi nie zostaną przekazane do przetwarzania żadnym podmiotom zewnętrznym.
4. Dane osobowe przekazane Organizatorowi zostaną usunięte natychmiast po otrzymaniu pisemnej prośby skierowanej do Organizatora przez osoby, których te dane dotyczą lub ich opiekunów prawnych.

§ 6

O zachowaniu terminu do dokonania zgłoszenia decyduje data wpływu zgłoszenia na adres mailowy podany przez Organizatora. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za opóźnienia lub utratę informacji z przyczyn leżących po stronie podmiotów udostępniających łącza internetowe lub innych niezależnych od Organizatora.

§ 7

W przypadku gdy liczba poprawnie zgłoszonych zespołów przekroczy 14, Organizator pozostawia sobie możliwość wstępnej selekcji na podstawie wyników konkursu wstępnego, którego zasady zostaną ogłoszone po zebraniu wszystkich zgłoszeń.

§ 8

Uczestnicy Olimpiady zobowiązani są przestrzegać Regulaminu Porządkowego Centrum Sportu i Rekreacji Politechniki Łódzkiej oraz zasad BHP. W razie rażącego złamania zasad tego Regulaminu i/lub Regulaminu Olimpiady, uczestnik zostaje wykluczony i wyprowadzony przez służby porządkowe Politechniki Łódzkiej poza jej teren.

§ 9

Uczestnicy zobowiązani są do gry fair-play. W szczególności zabronione jest przeszkadzanie w wykonywaniu konkurencji olimpijskich innym uczestnikom oraz podglądanie i kopiowanie pomysłów innych zespołów.

Postanowienia dotyczące konkurencji olimpijskich i zasad wyboru zwycięzców

§ 10

Na Olimpiadę składają się 3 konkurencje rozgrywane jedna po drugiej przez wszystkie zespoły zakwalifikowane do uczestnictwa. O zwycięstwie i dalszych miejscach decyduje suma ocen punktowych wyników wszystkich konkurencji. Punkty przyznaje powołana przez Organizatora Komisja olimpijska.

§ 11

Uczestnicy wykonują zadania w ramach konkurencji wyłącznie w oparciu o materiały i narzędzia udostępnione przez Organizatora i w czasie przez niego przewidzianym. Zabronione jest wnoszenie na teren Olimpiady materiałów i narzędzi własnych.

§ 12

Na konkurencje kolejno składają się:

1. Złożenie dwóch konstrukcji (pudełka oraz półki z przegrodami) z dostarczonych przez Organizatora wykrojów papierowych w jak najkrótszym czasie. Przed rozpoczęciem konkurencji, przez maksymalnie 5 minut, uczestnicy będą mieli możliwość obejrzenia złożonych konstrukcji (bez możliwości ich dotykania oraz robienia zdjęć. Dopuszczalne jest natomiast odręczne szkicowanie widoku przy pomocy ołówka, na kartce papierowej).
2. Zbudowanie jak najwyższej konstrukcji o masie własnej nieprzekraczającej 200 g, która utrzyma 3 butelki z wodą o poj. 0,5 l każda, przez co najmniej 1 minutę. Butelki mogą być ułożone w dowolny sposób. Wysokość konstrukcji będzie mierzona do najwyższego punktu butelki, która jest zlokalizowana najniżej. Dostępne narzędzia i materiały: nożyk do tapet, nożyczki, linijka, ołówki, zszywacz ze zszywkami, papier (różne rodzaje), klej, spinacze biurowe, papierowa taśma klejąca, taśma klejąca dwustronna.

Podczas finalnego testu, konstrukcja zostanie przeniesiona przez zespół na miejsce, w którym zostanie przeprowadzona ostateczna weryfikacja. Każdy z zespołów musi ustawić na zbudowanej przez siebie konstrukcji, w czasie nieprzekraczającym 2 minuty, wszystkie butelki z wodą, po czym jedna, wybrana osoba z zespołu daje znak sędziemu do rozpoczęcia pomiaru czasu. Podczas mierzenia czasu nikt nie może dotykać konstrukcji.

3. Wykonanie konstrukcji (np. złożonej równi pochyłej) na dostarczonej przez Organizatora płaskiej podstawie tekturowej o wymiarach 100x100 cm, o masie całkowitej konstrukcji nieprzekraczającej 500 g, w której kulka metalowa o średnicy 15 mm i masie własnej 14 g będzie się poruszać przez możliwie długi czas. Ruch kulki musi zostać zainicjowany wyłącznie pod wpływem siły grawitacji. Tor, po którym porusza się kulka nie musi być ciągły, ale cała konstrukcja nie może wystawać poza obrys podstawy. Pomiar czasu będzie odbywał się od momentu rozpoczęcia ruchu kulki do jej pierwszego zatrzymania lub opuszczenia przez kulkę obrysu podstawy. Dostępne narzędzia i materiały: nożyk do tapet, nożyczki, linijka, ołówki, zszywacz ze zszywkami, podstawa tekturowa, papier (różne rodzaje), klej, spinacze biurowe, papierowa taśma klejąca, taśma klejąca dwustronna.

Podczas finalnego testu, konstrukcja zostanie przeniesiona przez zespół na miejsce, w którym odbędzie się ostateczna weryfikacja. Wybrany przedstawiciel zespołu umieszcza kulkę na pozycji startowej, po czym puszcza ją i jednocześnie daje znak sędziemu do rozpoczęcia pomiaru czasu. Każdy z zespołów może wykonać maksymalnie dwie próby, przy czym niedozwolone jest wprowadzanie jakichkolwiek poprawek konstrukcyjnych pomiędzy próbami. Podczas mierzenia czasu nikt nie może dotykać konstrukcji. Do punktacji zostanie uwzględniony dłuższy czas.

Maksymalny, łączny czas trwania Olimpiady: 4 godziny.

§ 13

1. Punktacja poszczególnych konkurencji: maksymalna liczba punktów, którą można uzyskać za wygraną danej konkurencji jest równa liczbie drużyn biorących udział w Olimpiadzie. Minimalna liczba punktów, którą można uzyskać w danej konkurencji jest równa 1. Każda z drużyn otrzymuje liczbę punktów, wg kolejności miejsca zajętego w danej konkurencji.

Wygrywa drużyna, której suma punktów uzyskanych we wszystkich konkurencjach będzie największa.

2. W przypadku konkurencji 2 i 3, przekroczenie maksymalnej masy, wymiarów lub użycie niedozwolonych materiałów powoduje, że zespół otrzymuje 0 punktów za daną konkurencję.

§ 14

W razie remisu po ostatniej konkurencji olimpijskiej Organizator przeprowadzi dodatkową konkurencję-niespodziankę, której wynik zadecyduje o ostatecznym zwycięstwie jednego z zespołów.

Postanowienia dotyczące Komisji Olimpijskiej i Nagród

§ 15

Organizator powołuje Komisję olimpijską w składzie od 3 do 7 osób w celu rozstrzygnięcia wyników Olimpiady. O składzie osobowym Komisji decyduje Organizator. W sprawach spornych lub w przypadku wyjaśniania wątpliwości, ostateczny głos należy do przewodniczącego Komisji olimpijskiej.

§ 16

Od decyzji Komisji Olimpijskiej nie przysługuje odwołanie.

§ 17

Nagrody są przyznawane zespołom. Przyznawane będą nagrody rzeczowe. Jednorazowa wartość nagrody nie przekracza kwoty 2 000 zł.

Wyłączenia odpowiedzialności

§ 18

Wszelkie zapytania w związku z Olimpiadą należy zgłaszać do Organizatora na jego adres mailowy, wraz ze szczegółowym opisem w terminie nie późniejszym niż 7 dni od dnia zakończenia Olimpiady.

§ 19

Uczestnikom Olimpiady nie przysługują roszczenia w stosunku do Organizatora związane z przyznaniem Nagród. Realizacja Nagród następuje jako jednostronny akt dobrej woli ze strony Organizatora, bez możliwości podnoszenia przeciwko niemu jakichkolwiek roszczeń w tym zakresie.

§ 20

Materiały zawarte na stronach internetowych mają jedynie charakter informacyjny, a wiążącą moc mają postanowienia niniejszego Regulaminu i decyzje Komisji Olimpijskiej.